

OUVERTURE DU BASSIN A FLOT PORT DE PLAISANCE DE LORIENT

JANVIER

1	Dimanche	PAS D'OUVERTURE
2	Lundi	14h00-15h00
3	Mardi	14h00-15h00
4	Mercredi	14h00-15h00
5	Jeudi	14h30-15h00
6	Vendredi	17h00-18h00
7	Samedi	17h00-18h00
8	Dimanche	demande d'ouverture 48h
9	Lundi	17h00-18h00
10	Mardi	17h00-18h00
11	Mercredi	PAS D'OUVERTURE
12	Jeudi	9h00-9h30
13	Vendredi	9h00-10h00
14	Samedi	9h00-10h00
15	Dimanche	demande d'ouverture 48h
16	Lundi	11h00-12h00
17	Mardi	11h30-12h00
18	Mercredi	14h00-15h00
19	Jeudi	14h00-15h00
20	Vendredi	14h00-15h00
21	Samedi	17h00-18h00
22	Dimanche	demande d'ouverture 48h
23	Lundi	17h00-18h00
24	Mardi	17h00-18h00
25	Mercredi	17h00-18h00
26	Jeudi	9h00-10h00
27	Vendredi	9h00-10h00
28	Samedi	9h00-10h00
29	Dimanche	demande d'ouverture 48h
30	Lundi	PAS D'OUVERTURE
31	Mardi	PAS D'OUVERTURE

FEVRIER

1	Mercredi	PAS D'OUVERTURE
2	Jeudi	14h00-15h00
3	Vendredi	14h00-15h00
4	Samedi	17h00-18h00
5	Dimanche	demande d'ouverture 48h
6	Lundi	17h00-18h00
7	Mardi	17h00-18h00
8	Mercredi	17h00-18h00
9	Jeudi	17h00-18h00
10	Vendredi	17h00-18h00
11	Samedi	9h00-9h30
12	Dimanche	demande d'ouverture 48h
13	Lundi	9h00-10h00
14	Mardi	9h30-10h00
15	Mercredi	PAS D'OUVERTURE
16	Jeudi	14h00-14h30
17	Vendredi	14h00-15h00
18	Samedi	14h00-15h00
19	Dimanche	demande d'ouverture 48h
20	Lundi	17h00-18h00
21	Mardi	17h00-18h00
22	Mercredi	17h00-18h00
23	Jeudi	17h00-18h00
24	Vendredi	9h15-9h45
25	Samedi	9h00-10h00
26	Dimanche	demande d'ouverture 48h
27	Lundi	9h00-9h30
28	Mardi	PAS D'OUVERTURE

DEMANDE D'OUVERTURE : TEL : 02 97 21 10 14 VHF : Canal 9

V.H.F. :Veille OBLIGATOIRE canal 9 pendant la manœuvre

Prevenir la capitainerie 2 heures avant un passage de la porte.

RAPPEL : Le séjour des navires dans l'avant port doit être le plus court possible (48h max) .

Sans autorisation de la capitainerie, les navires doivent être placés au ponton visiteurs et non sur les emplacements annuels.

NB : Les horaires d'ouverture du bassin à flot sont disponibles sur le site Internet : www.ports-paysdelorient.fr (à la rubrique Port de Lorient)

